Règlement de la Ligue Thétisse

Pour Japan Impact 2025

Bases :

1) L'entier de l'animation se joue sur les jeux suivants :

2) Tous les Pokémon sont autorisés, à l'exception des catégories suivantes :
   - Légendaires
   - Fabuleux
   - Ultra-Chimères
   - 1 seul Paradoxe par équipe

   (La liste complète des Pokémon interdits se trouve sur notre site internet et auprès du Professeur.)

3) Sleep Clause : Il est interdit d'endormir plus d'un Pokémon par équipe à la fois.

Inscription :

1) Trouve le stand Poke'mon IRL et va récupérer ta « Carte de Dresseur » auprès du Professeur Arole.

2) Choisis tes 6 Pokémon avec sagesse, ils t'accompagneront du début à la fin de cette aventure.
   Fais attention, une fois ton équipe sélectionnée tu ne pourras plus en changer !

   Mais ! A chaque fois que tu auras acquis 3 nouveaux badges (3, 6 et 9), tu pourras ajouter un Pokémon supplémentaire à ton équipe pour le reste de ton aventure !

3) Le Professeur te demandera de choisir entre deux niveaux de difficulté :

TopDresseur
(Catégorie de difficulté pour un dresseur accompli)

Il est possible à tout moment de passer de TopDresseur à PokéFan

→

Mais l'inverse n'est pas possible

PokéFan
(Catégorie de difficulté pour un dresseur voulant passer un bon moment)

Tu es prêt ? Ton aventure peut alors commencer !

Plus de détails sur les règles de l'activité ? Clique ICI