

# Règlement de la Ligue Thétisse

Pour Japan Impact 2026



## Bases :

- 1) L'entier de l'animation se joue sur les jeux suivants :



- 2) Tous les Pokémon sont autorisés, à l'exception des catégories suivantes :

- Légendaires
- Fabuleux
- Ultra-Chimères
- 1 seul Paradoxe par équipe

(La liste complète des Pokémon interdits se trouve sur notre site internet et auprès du Professeur.)

- 3) Sleep Clause : Il est interdit d'endormir plus d'un Pokémon par équipe à la fois.

## Inscription :

- 1) Trouve le stand Poke'mon IRL et va récupérer ta « Carte de Dresseur » auprès du Professeur Arole.

- 2) Choisis tes 6 Pokémon avec sagesse, ils t'accompagneront du début à la fin de cette aventure.

Fais attention, une fois ton équipe sélectionnée tu ne pourras plus en changer !

Mais ! A chaque fois que tu auras acquis 3 nouveaux badges (3, 6 et 9), tu pourras ajouter un Pokémon supplémentaire à ton équipe pour le reste de ton aventure !



- 3) Le Professeur te demandera de choisir entre deux niveaux de difficulté :

### TopDresseur

(Catégorie de difficulté pour un dresseur accompli)



Il est possible à tout moment de passer de TopDresseur à PokéFan

Mais l'inverse n'est pas possible



### PokéFan

(Catégorie de difficulté pour un dresseur voulant passer un bon moment)



**Tu es prêt ? Ton aventure peut alors commencer !**

Plus de détails sur les règles de l'activité ? [Clique ICI](#)